



MINISTÉRIO DA CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
**INSTITUTO NACIONAL DE PESQUISAS ESPACIAIS**

*CAP-349 – Bancos de Dados Geográficos*

*Aplicação de Rede em Banco de  
Dados Geográfico PostGIS*

**Fernando Bagnara Mussio**  
[fmussio@gmail.com](mailto:fmussio@gmail.com)

**3 de Setembro de 2010**



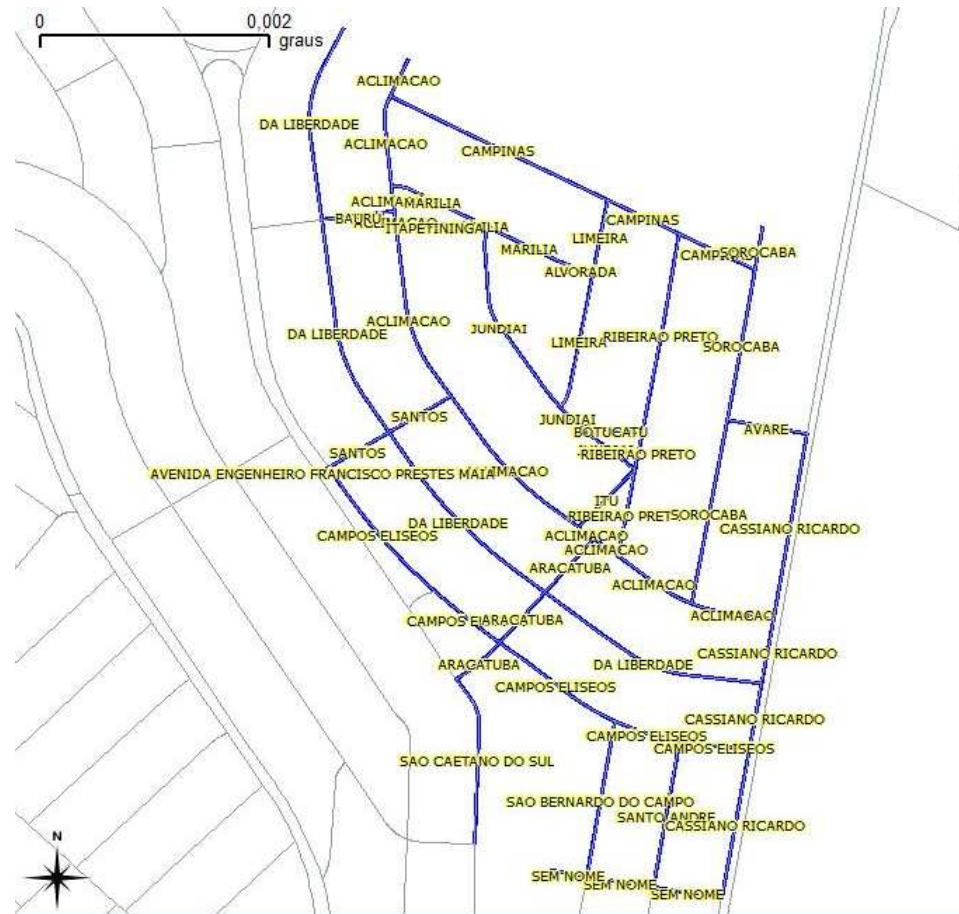
## Objetivos

- Criar um modelo de rede para armazenar dados de arruamento;
- Utilizar o banco de dados PostgreSQL com extensão PostGIS para armazenar os dados, fazer a importação de arquivos ESRI Shapefile e processar geometrias;
- Criar uma aplicação exemplo capaz de recuperar e visualizar os dados do modelo de dados criado;



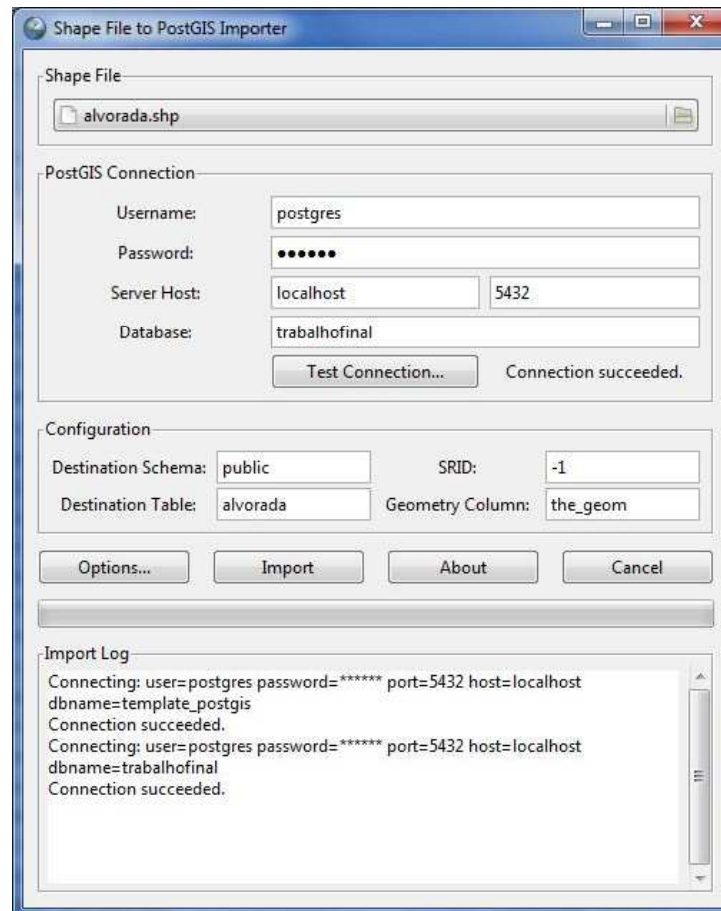


# Seleção do mapa vetorizado



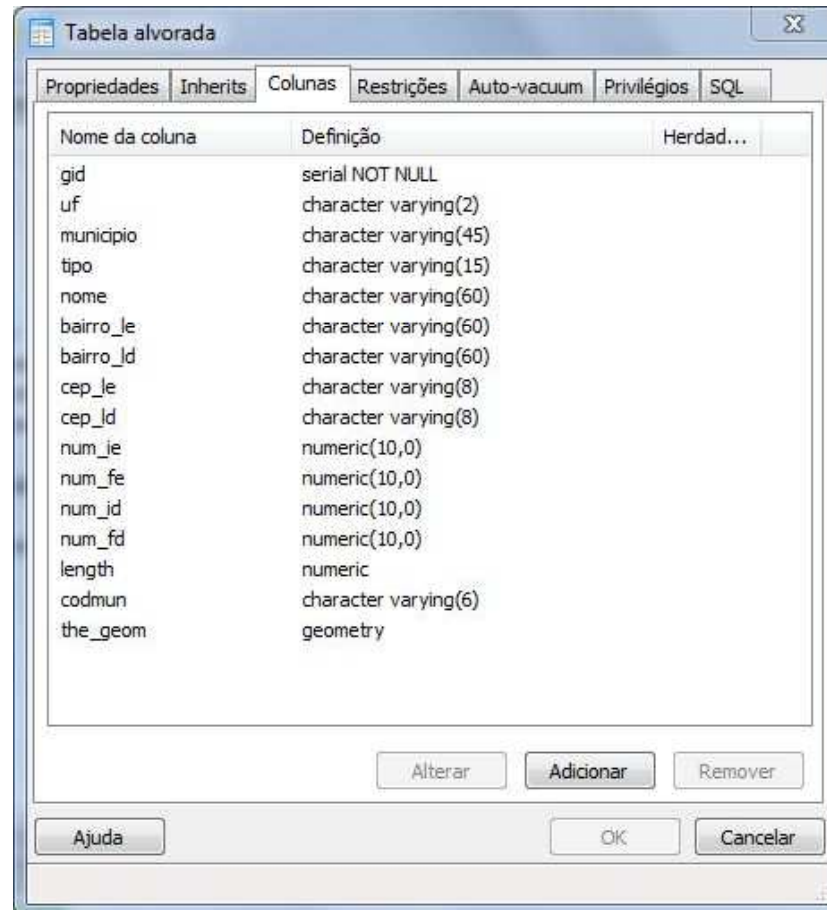


# Importação do arquivo ESRI Shapefile





# Importação do arquivo ESRI Shapefile





# Eliminar GEOMETRYCOLLECTION

- As ruas do ShapeFile tem geometria descrita em MULTILINESTRING

**SELECT ST\_AsText(the\_geom) FROM alvorada;**

**Exemplo de resultado:** "MULTILINESTRING((-45.9146741183431 -23.2197785460771,-45.9148251721218 -23.2200902639533))"

- Muitas operações topológicas do PostGIS não suportam GEOMETRYCOLLECTION.
- A função ST\_Dump quebra uma GEOMETRYCOLLECTION em GEOMETRY

**SELECT ST\_AsText((ST\_Dump(the\_geom)).geom) FROM alvorada;**

**Exemplo de resultado:** "LINESTRING(-45.9146741183431 -23.2197785460771,-45.9148251721218 -23.2200902639533)"



## Mais Pré-Processamento

- Por quê isto foi necessário?

UPDATE

alvorada

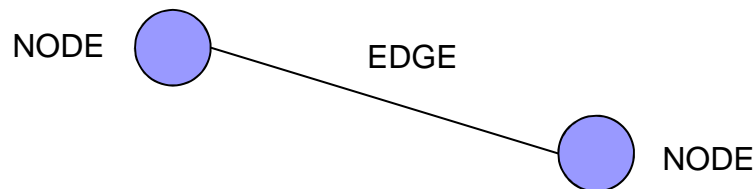
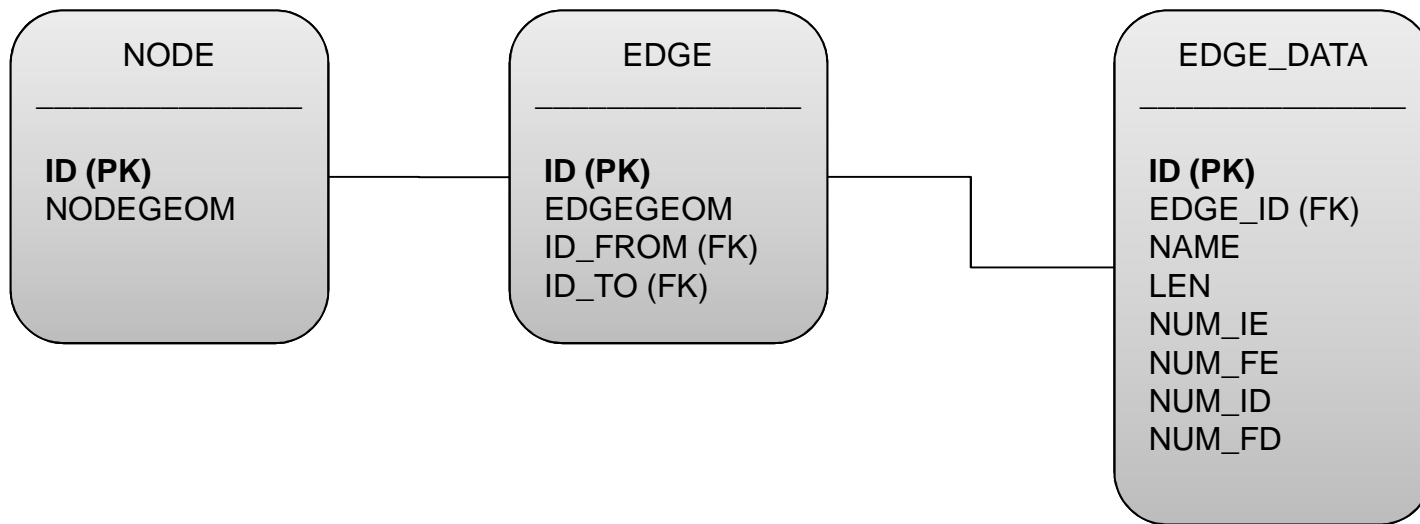
SET

```
dumped_geom = ST_GeometryFromText(  
    ST_AsText(dumped_geom)  
);
```





# Diagrama do Modelo de Dados





## Criar Tabela de NÓS

- Contém a localização dos cruzamentos de ruas.

```
CREATE TABLE NODE (  
    ID SERIAL PRIMARY KEY,  
    NODEGEOM GEOMETRY  
);
```



## Criar Tabela de ARESTAS

- Contém a geometria e estrutura das ruas.

```
CREATE TABLE EDGE (  
    ID SERIAL PRIMARY KEY,  
    EDGEGEOM GEOMETRY,  
    FROM_ID INT,  
    TO_ID INT  
);
```



## Criar Tabela de Dados da ARESTA

- Contém dados adicionais das ruas.

```
CREATE TABLE EDGE_DATA (  
    ID SERIAL PRIMARY KEY,  
    EDGE_ID INT,  
    NAME VARCHAR(60),  
    NUM_IE INT,  
    NUM_FE INT,  
    NUM_ID INT,  
    NUM_FD INT,  
    LEN NUMERIC  
);
```



## Processamento dos NÓS

- Usar as funções ST\_StartPoint e ST\_EndPoint para obter uma lista dos pontos que sejam início/fim de ruas e avenidas, estes pontos serão NÓS do grafo.

```
SELECT DISTINCT ST_StartPoint(the_geom)  
AS startpoint FROM alvorada;
```

```
SELECT ST_EndPoint(the_geom) AS endpoint FROM alvorada  
WHERE ST_EndPoint(the_geom) NOT IN (  
    SELECT DISTINCT ST_StartPoint(the_geom)  
    AS startpoint FROM alvorada  
);
```



## Processamento das ARESTAS

- Para cada NÓ de início distinto encontrado (**startpoint**), buscar as arestas que se conectam àquele determinado NÓ e o NÓ da outra extremidade;

SELECT

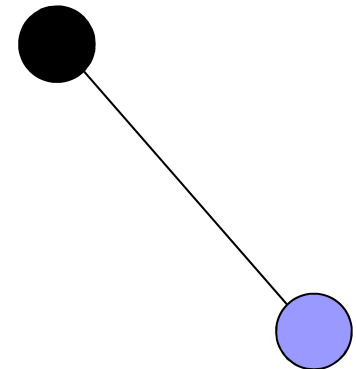
```
    dumped_geom AS aresta,  
    ST_EndPoint(dumped_geom) AS endpoint,  
    name, num_ie, num_fe, num_id, num fd
```

FROM

```
    alvorada
```

WHERE

```
    ST_Equals([startpoint]::Geometry,  
    ST_StartPoint(dumped_geom) );
```



[startpoint] é o WKT de um ponto, poderia ser, por exemplo 'POINT(-45.9118829606849 -23.2229230218845)'



## Processamento das ARESTAS

- Buscar o ID do nó **endpoint** na tabela NODE, se não existir, criar o nó e guardar o valor do ID para referenciá-lo no campo NODE\_TO da tabela EDGE.

```
SELECT ID AS id_endpoint FROM NODE WHERE  
ST_Equals(NODEGEOM, [endpoint]::Geometry);
```

```
INSERT INTO NODE (NODEGEOM)  
VALUES ( [endpoint]::Geometry);
```

(depois repetir o SELECT para buscar o ID)



## Processamento das ARESTAS

- Inserir os dados da **aresta** encontrada dos campos da tabela EDGE.

```
INSERT INTO EDGE
```

```
    (EDGEGEOM, FROM_ID, TO_ID)
```

```
VALUES
```

```
    ( [aresta]::Geometry, [startpoint_id], [endpoint_id]);
```

(depois fazer um SELECT para buscar o ID)





## Processamento das ARESTAS

- Inserir os dados da **aresta** encontrada dos campos da tabela EDGE\_DATA.

```
INSERT INTO EDGE_DATA
```

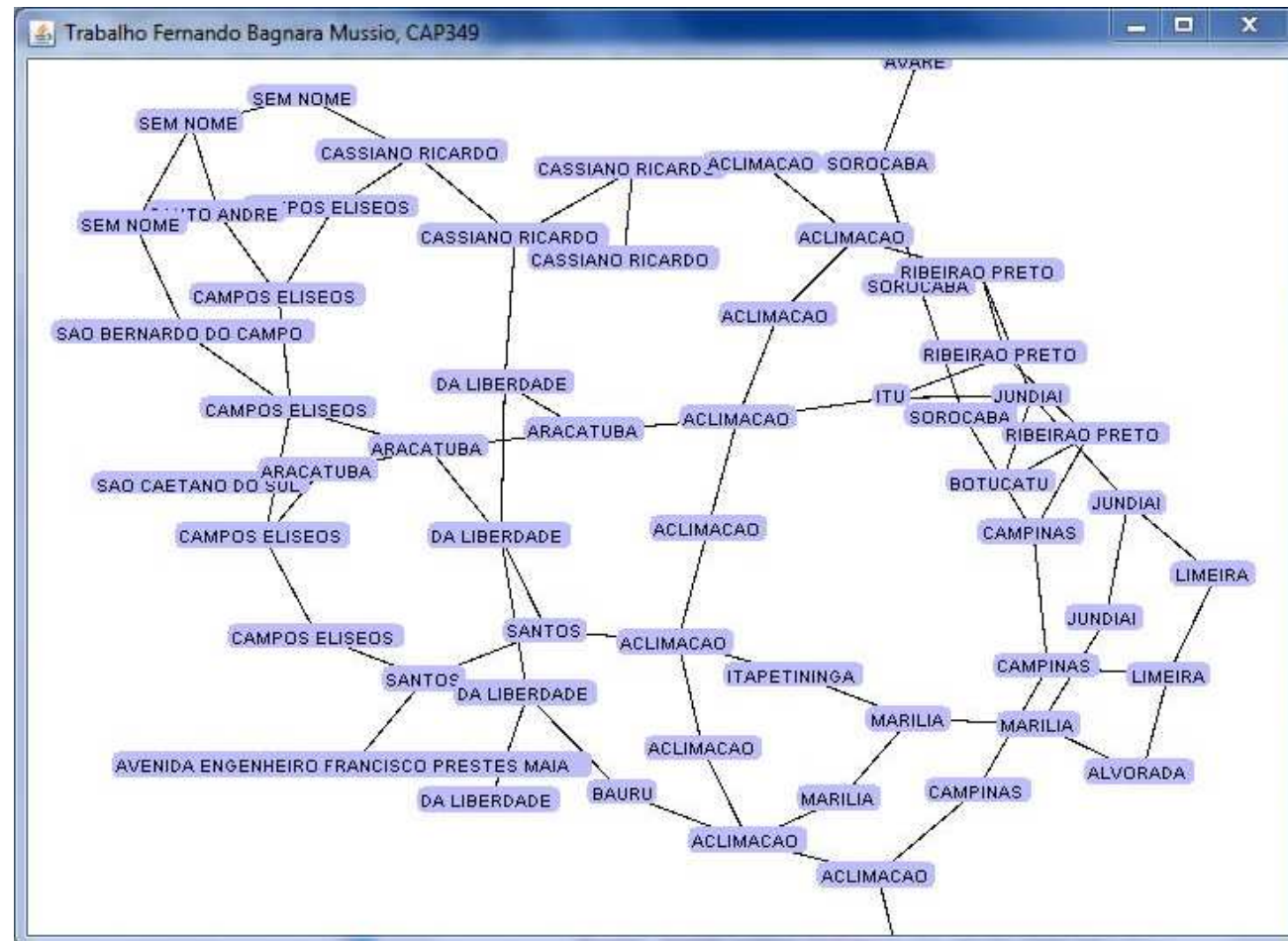
```
    (EDGE_ID, NAME, NUM_IE, NUM_FE, NUM_ID, NUM_FD, LEN)
```

```
VALUES
```

```
    ([edge_id], [num_ie], [num_fe], [num_id], [num_fd], [len]);
```



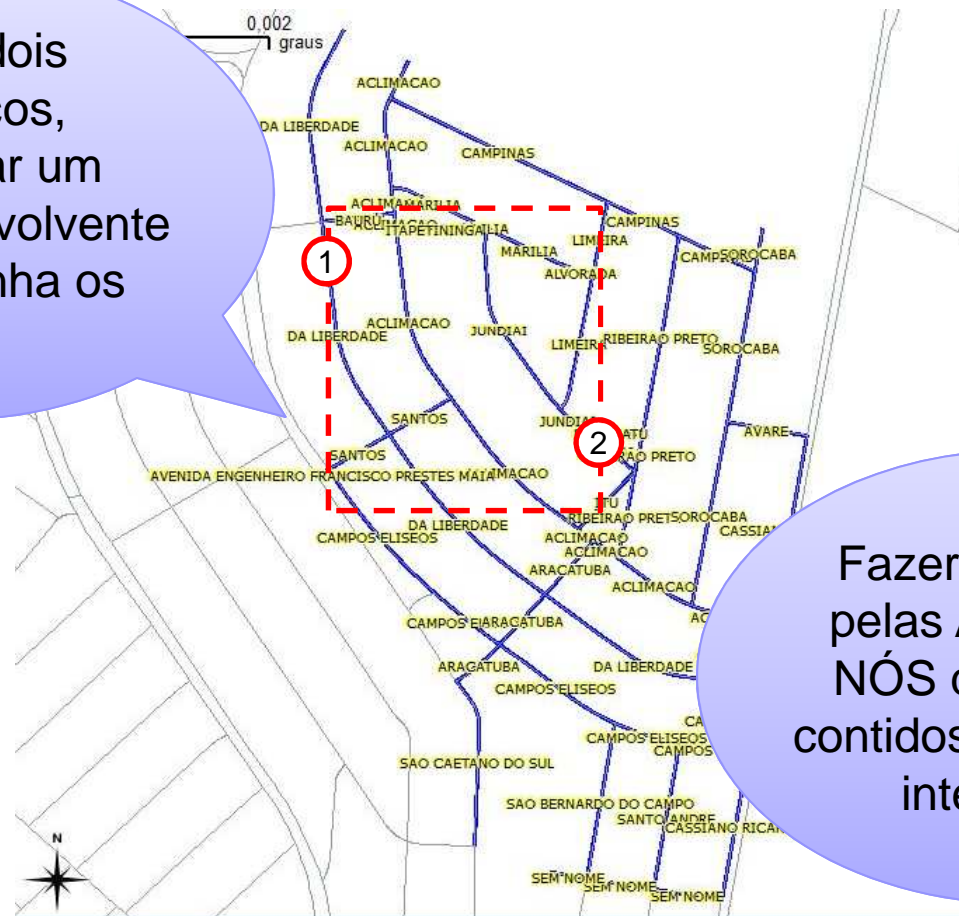
# Recuperação e Visualização da Rede





## Exemplo de Aplicação

Dados dois endereços, determinar um retângulo envolvente que contenha os dois.



Fazer uma busca pelas ARESTAS e NÓS que estejam contidos na região de interesse...



## Exemplo de Aplicação

- Endereço: CAMPOS ELISEOS, 717

```
SELECT ST_AsText(EDGE_GEOM) AS address
FROM EDGE JOIN
EDGE_DATA ON EDGE.ID = EDGE_DATA.EDGE_ID
WHERE
EDGE_DATA.NAME = 'CAMPOS ELISEOS' AND (
    ((NUM_IE < 717) AND (NUM_FE > 717)) OR
    ((NUM_ID < 717) AND (NUM_FD > 717))
);
```



## Exemplo de Aplicação

- Tendo buscado a geometria dos dois endereços, fazer a busca pelos elementos (NÓS e ARESTAS) contidos no retângulo envolvente das duas geometrias.

```
SELECT * FROM NODE WHERE ST_Contains(  
ST_Envelope(ST_Union(  
ST_GeomFromText('LINESTRING(-45.91.....21094)'),  
ST_GeomFromText('LINESTRING(-45.912.....3715)')  
)), NODEGEOM);
```

(fazer o mesmo para EDGE)

## Exemplo de Aplicação

**Edsger Wybe Dijkstra**



Nascimento	11 de Maio de 1930 Roterdã, Países Baixos
Morte	6 de Agosto de 2002 (72 anos) Nuenen, Países Baixos
Nacionalidade	 Neerlandês
Campo(s)	Ciência da computação
Conhecido(a) por	Algoritmo de Dijkstra Semáforo THE
Prêmio(s)	Prêmio Turing (1972)

- Reconstruir o grafo parcial a partir dos elementos encontrados.
- Buscar pelo menor caminho entre dois endereços no grafo, utilizando por exemplo o algoritmo de Dijkstra.



## Referências

- High Performance Multimodal Networks  
Erik G. Hoel, Wee-Liang Heng, Dale Honeycutt
- REDES EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
GEOGRÁFICA, Gilberto Ribeiro de Queiroz
- PostGIS Manual1.5.1