

Miguel, conversei com a Leila a respeito do trabalho sobre classificadores e segundo ela isso já está implementado de uma certa forma.

Insistimos então na questão do filtro de restauração adaptativo em função da homogeneidade dos pixels. A intuição nos leva a pensar logo na variância dos pixels para encontrar estas áreas homogêneas, mas pensamos que talvez houvesse alguma outra medida para achar esses aglomerados. E ao invés de apenas alterar o tamanho da janela, iríamos mexer na frequência de corte do filtro.

Como fiquei lendo muito sobre o assunto, me deparei com outro problema que talvez você ache mais interessante. Pensei em propor uma simulação de imagens baseada na MTF e que a escala da imagem seria em função da escala dos dados. Imagine que temos como área de estudo os bairros e imagens Quick Bird para representar a cena. A intenção seria trazer os dados para distritos censitários ou até município. O natural seria fazer uma reamostragem na imagem usando um decimador qualquer. Mas poderíamos deixar este método mais sofisticado se pensarmos em MTF e EIFOV como parâmetros para definir o decimador e a escala.