Tema: Processamento de Alto Desempenho com PDI

PROCESSAMENTO DE ALTO DESEMPENHO APLICADO AO PROCESSAMENTO DE IMAGENS DE SATÉLITES COM AS TECNOLOGIAS OPENMP, CUDA E OPENCL

CAP-378 Tópicos em Observação da Terra

Professores:

Antônio Miguel Vieira Monteiro Sérgio Rosim Grupo 3:

Marcos Lima Rodrigues Marilyn Menecucci Ibañez Rodrigo Augusto Rebouças Viny Cesar Pereira



Roteiro

- Objetivo
- Introdução
 - o Processamento de Alto Desempenho
 - o Processamento Digital de Imagens
- Resultados
 - Sequencial, OpenMP
 - OpenCL, CUDA
- Trabalhos Relacionados
 - o **FPGA**
- Conclusão
- Referências

Objetivo

Apresentar as técnicas de otimização com hardware e software para a programação em Processamento de Alto Desempenho utilizando metodologias de Processamento Digital de Imagens.

Introdução

C Otimizado



GCC O1, O2, O3

Processamento

de Alto Desempenho - PAD

OpenMP



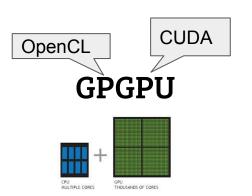


Imagem Recepção Aquisição Armazanamento Formatação Remoção de ruído Pré-Correção radiométrica **Processamento** Correção geométrica Reamostragem Registro **Processamento** Classificação Digital Realce Interpretação visual Extração de Mapeamento temático Informações Reconhecimento de padrões Seleção de atributos Informação para o usuário

Introdução

Processamento

Digital de Imagens - PDI

Realce de Imagem

Operador Sobel

Operador Canny

OpenCV



Dados Utilizados

- Landsat 8 Vale do Paraíba
 - o Resolução: 7621x7731 px
- Composição das Bandas
 - 4 (Vermelho)
 - 3 (Verde)
 - 2 (Azul)
- Recorte
 - SJC
 - 1177×1117 px



Fonte: http://www.dgi.inpe.br/catalogo/



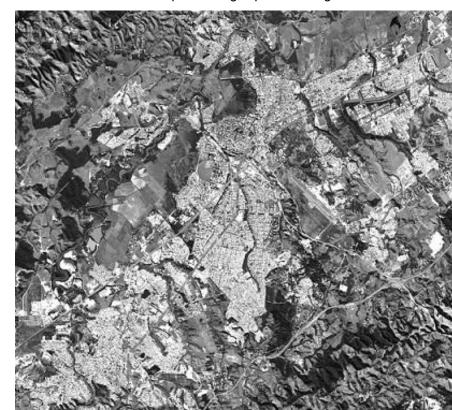
Dados Utilizados

Fonte: http://www.dgi.inpe.br/catalogo/

- Landsat 8 SJC
 - O Resolução: 1449x1328 px
- Banda 8 Pancromática
 - Recorte



Aeroporto 400x400 px



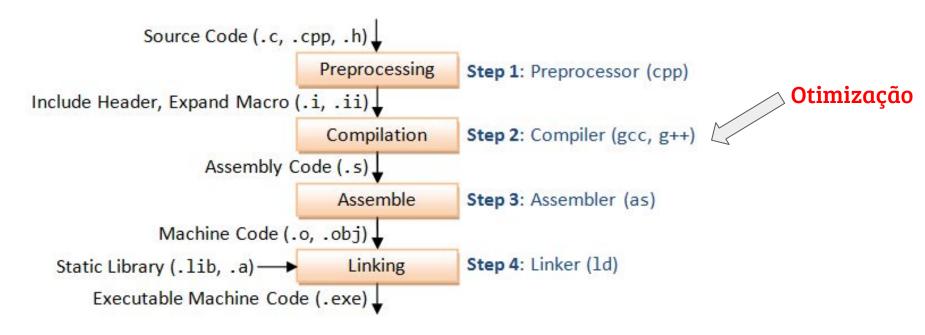


GNU Compiler Collection

- Front end para várias linguagens
- Originalmente desenvolvido para aplicação no sistema GNU
- Níveis de Otimização:
 00, 01, 02, 03

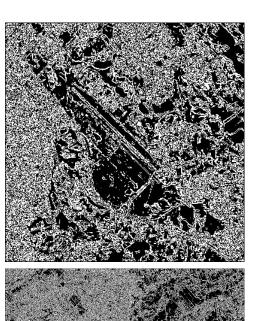


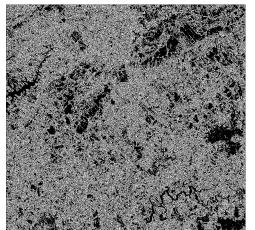
GNU Compiler Collection

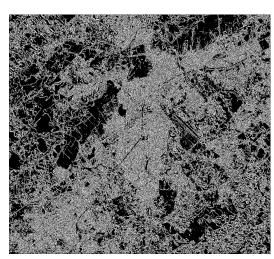


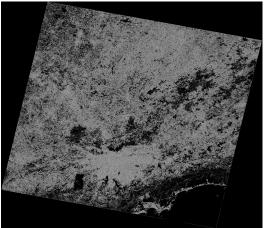
- Intel Core i7 3.60GHz
- Memória RAM: 8GB
- GCC 5.4.0





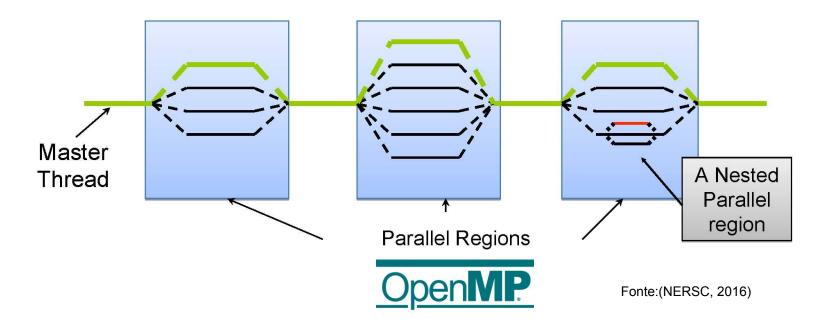






OpenMP

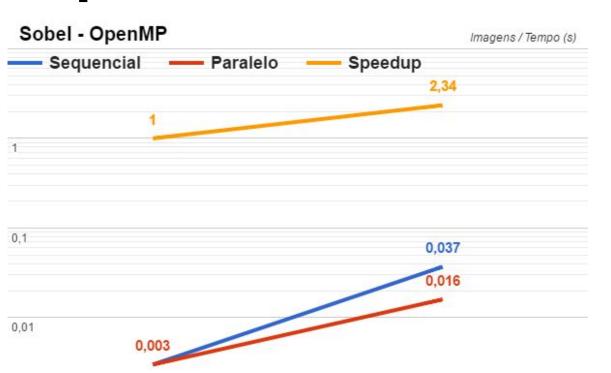
 API para programação paralela em C, C++ e Fortran em memória compartilhada

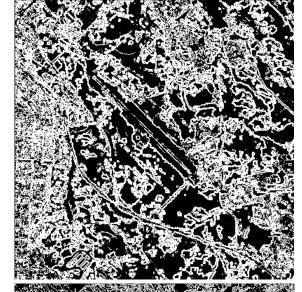


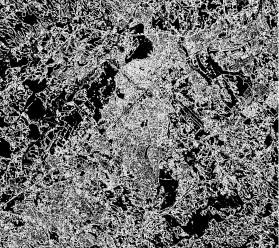
OpenMP

- Diretiva de compilador
 - C/C++: #pragma omp parallel
 - Fortran: !\$OMP PARALLEL
- Rotinas de biblioteca
 - omp_set_num_threads()
- Variáveis de ambiente
 - OMP_NUM_THREADS

- Intel Core i3 2.4GHz
- Memória RAM: 3GB
- OpenMP 2.5









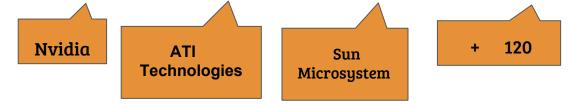




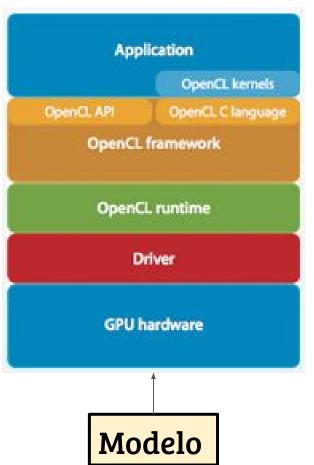
Linguagem

API

Desenvolvido pelo Kronos Groups

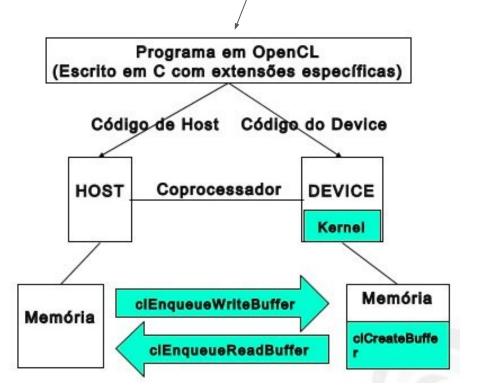




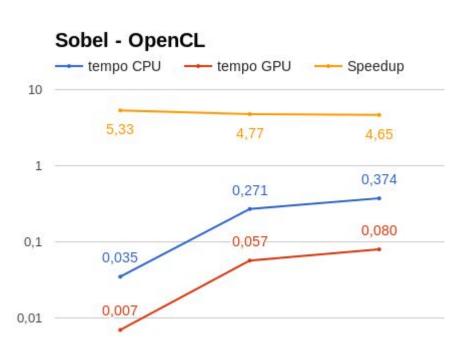


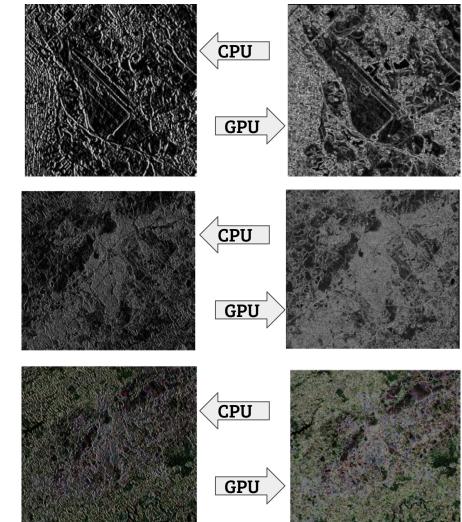


Modelo da Estrutura de Programação



- AMD A6-3420M 1.5GHz
- Memória 6GB
- Placa de Vídeo: Radeon
 Graphics HD 6720G2 2GB







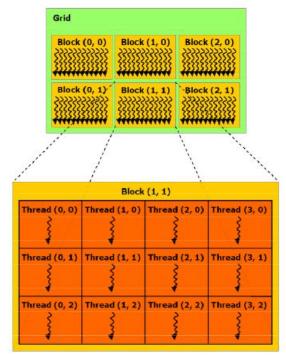
Arquitetura Massivamente Paralela



Fonte: NVIDIA CUDA C Programming Guide, 2012.



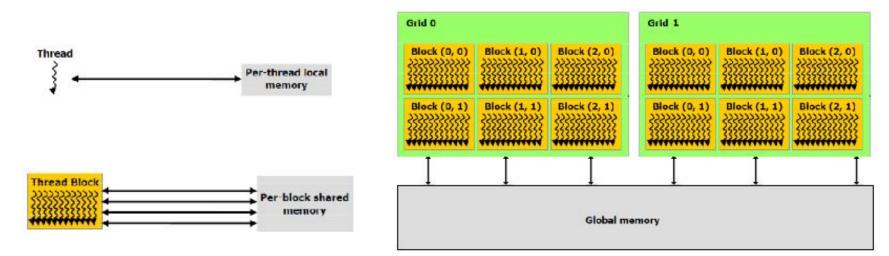
Arquitetura Multithreads



Fonte: NVIDIA CUDA C Programming Guide, 2012.

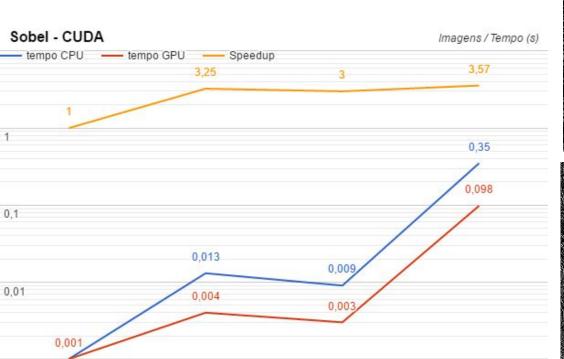


Hierarquia de Memória



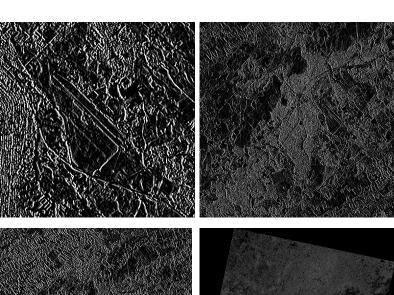
Fonte: NVIDIA CUDA C Programming Guide, 2012.

- Intel Core i5 4690K 3.5GHz
- Memória 8GB
- Placa de Vídeo: NVIDIA Geforce GTX 950 2GB (768 CUDA Cores)







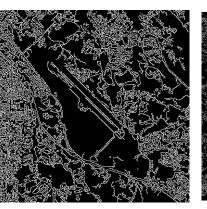


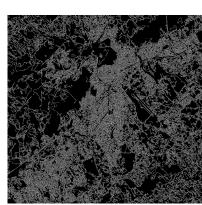
- Intel Core i5 4690K 3.5GHz
- Memória 8GB
- Placa de Vídeo: NVIDIA Geforce GTX 950 2GB (768 CUDA Cores)

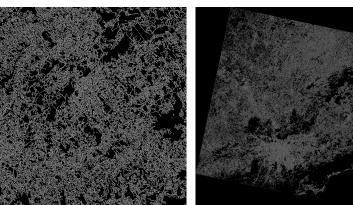








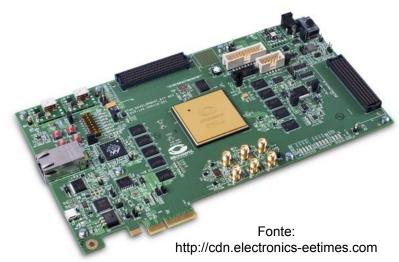


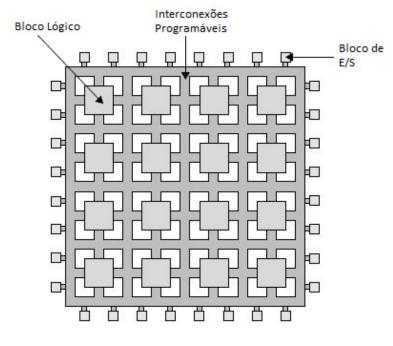


Trabalhos Relacionados

Field-Programmable Gate Array (FPGA)

- Aplicações críticas
- Altamente paralelizável
- Baixo custo de desenvolvimento





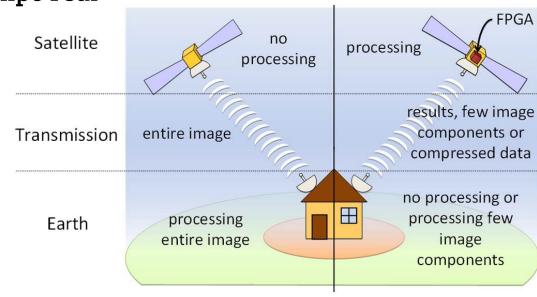
Fonte: (ZEIDMAN, 2002)

Trabalhos Relacionados

FPGA em Processamento de Imagens Espaciais

- Pré-processamento em tempo real
- Detecção de Nuvens
- Análise de Imagens
- Compressão





Fonte: (GONZÁLEZ et al, 2012)

Conclusão

- Estudo das tecnologias de PAD
 - Sequencial, OpenMP
 - OpenCL, CUDA
- Aplicação das tecnologias em PDI
 - Realce
- Ganho de desempenho
 - Sequencial x Paralelo
 - \circ Maior processamento \equiv Maior desempenho

Referências

- YANG, L.; GUO, M.High-Performance Computing: Paradigm and Infrastructure. [S.l.]: Wiley, 2005.
- CHAPMAN, B.; JOST, G.; PAS, R. V. D. Using OpenMP: portable shared memory parallel programming. [S.l.]: MIT press, 2008.
- GONG, H. X.; HAO, L. Roberts edge detection algorithm based on GPU. Journal of Chemical and Pharmaceutical Research, v. 6, n. 7, p. 1308–1314, 2014.
- KRONOS. Getting Familiar with GCC Parameters. 2016. Acessado em 30 de julho de 2016.
- GAO, W.; HUYEN, N. T. T.; LOI, H. S.; KEMAO, Q. Real-time 2D parallel windowed Fourier transform for fringe pattern analysis using Graphics Processing Unit. Optics express, 2009.
- GONZALEZ, R.; WOODS, R. Processamento Digital de Imagens. [S.l.]: Pearson, 2010.
- BRADSKI, G.; KAEHLER, A. Learning OpenCV: Computer vision with the OpenCV library. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2008.
- ZEIDMAN, B.Designing with FPGAs and CPLDs. [S.l.]: Taylor & Francis, 2002.
- GONZÁLEZ, C.; MOZOS, D.; RESANO, J.; PLAZA, A. Fpga implementation of the n-findr algorithm for remotely sensed hyperspectral image analysis. 2012.
- SHAN, N.; ZHENG, T. y.; WANG, Z. s. Onboard real-time cloud detection using reconfigurable fpgas for remote sensing. In: 2009 17th International Conference on Geoinformatics. [S.l.: s.n.], 2009.

Tema: Processamento de Alto Desempenho com PDI

PROCESSAMENTO DE ALTO DESEMPENHO APLICADO AO PROCESSAMENTO DE IMAGENS DE SATÉLITES COM AS TECNOLOGIAS OPENMP, CUDA E OPENCL

CAP-378 Tópicos em Observação da Terra

Professores:

Antônio Miguel Vieira Monteiro Sérgio Rosim Grupo 3:

Marcos Lima Rodrigues Marilyn Menecucci Ibañez Rodrigo Augusto Rebouças Viny Cesar Pereira

