Exercícios:

1. Escreva um programa conversor de moedas estrangeiras em real. Aceite as moedas: dólar (usd), yen (yn) e euros (eu). O usuário entra com o valor e a unidade e você calcula o valor em real. O programa termina se o usuário entrar com a palavra “sair”. Avise se a unidade for inválida. Exemplo de funcionamento:

> 1 usd

> 3 reais

> 1 yen

> 4 reais

> 1 eur

> 3.5 reais

> 1 peso

> Unidade inválida!

> quit

1. Escreva um programa que encontre a lista de números primos entre 1 e N, onde N é entrada do programa. Dica: veja na internet o método “Sieve of Eratosthenes”.