

## **SER 300 – INTRODUÇÃO AO GEOPROCESSAMENTO**

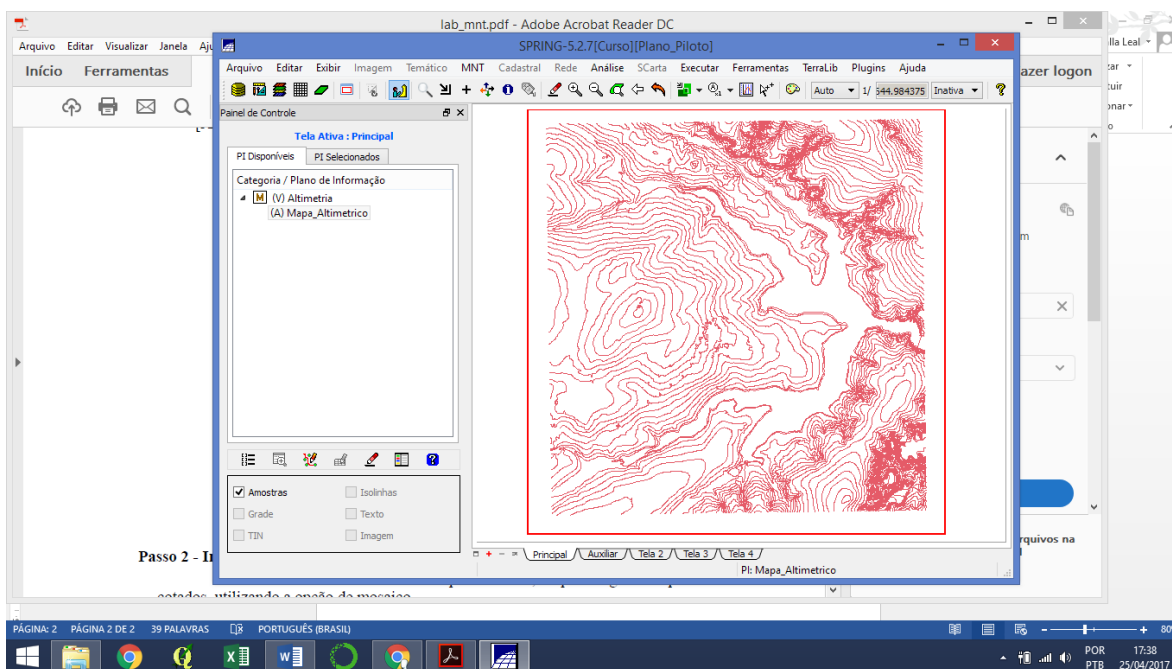
### **LABORATÓRIO 3 – LABORATÓRIO DE MNT (EXERCÍCIOS PRÁTICOS)**

Por: Philipe Riskalla Leal

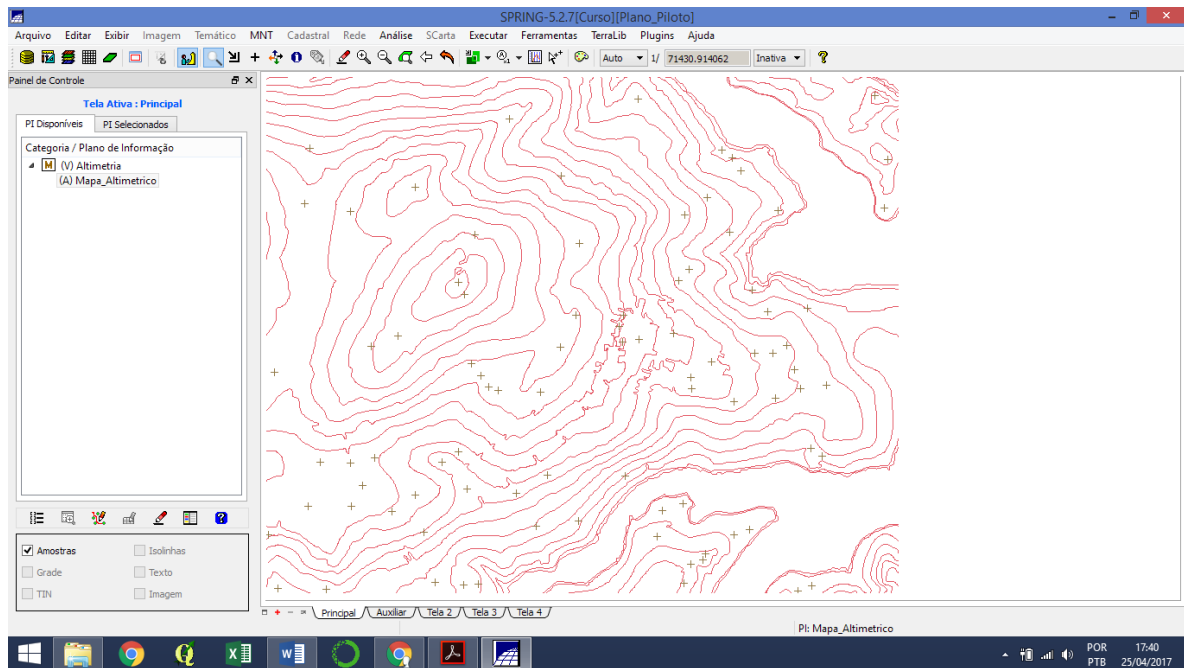
2017

## Exercício 1 - Definindo o Plano Piloto para o Aplicativo 1

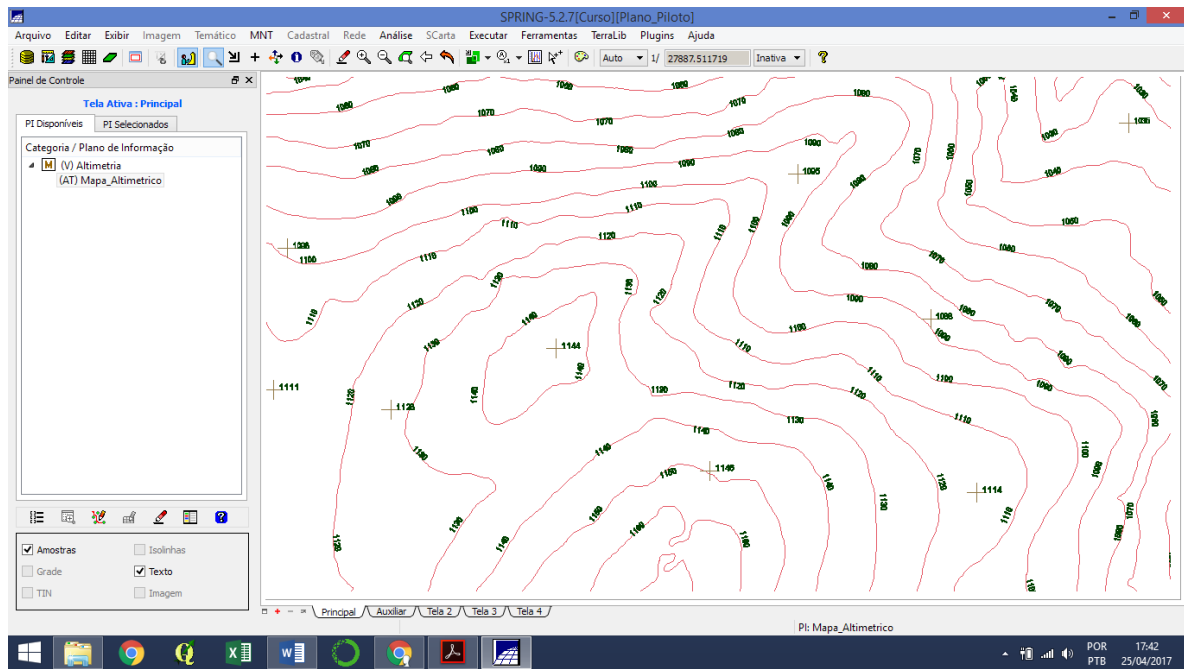
### Passo 1 - Importar arquivo DXF com isolinhas num PI numérico



### Passo 2 - Importar arquivo DXF com pontos cotados no mesmo PI das isolinhas

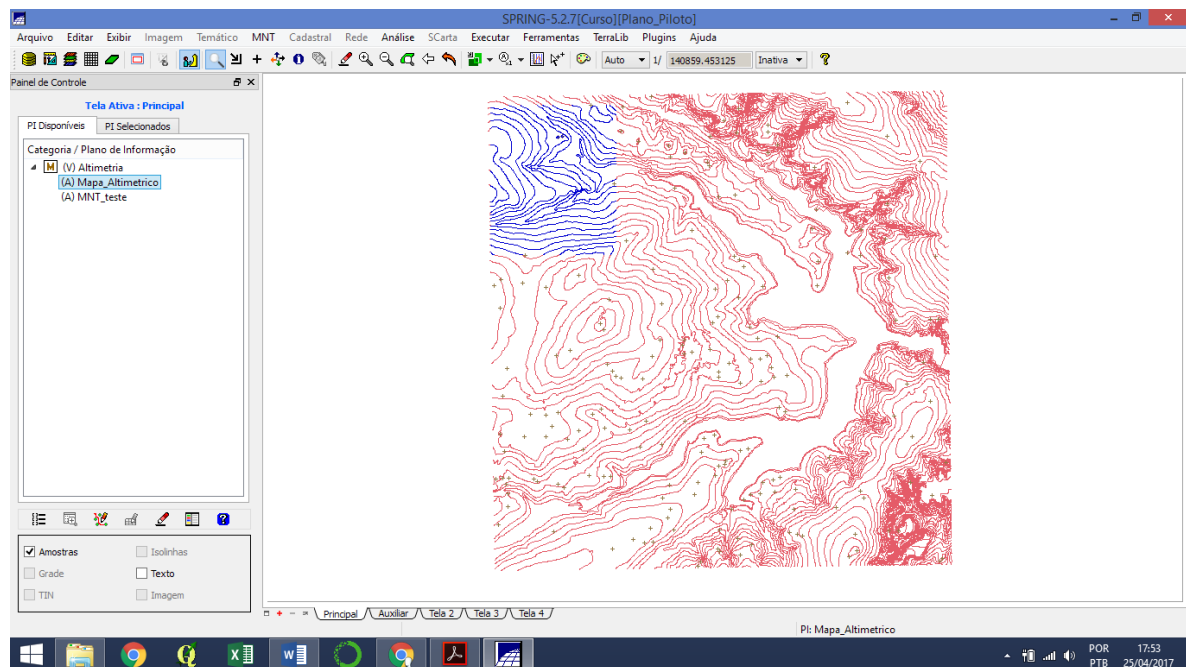


### Passo 3 - Gerar toponímia para amostras

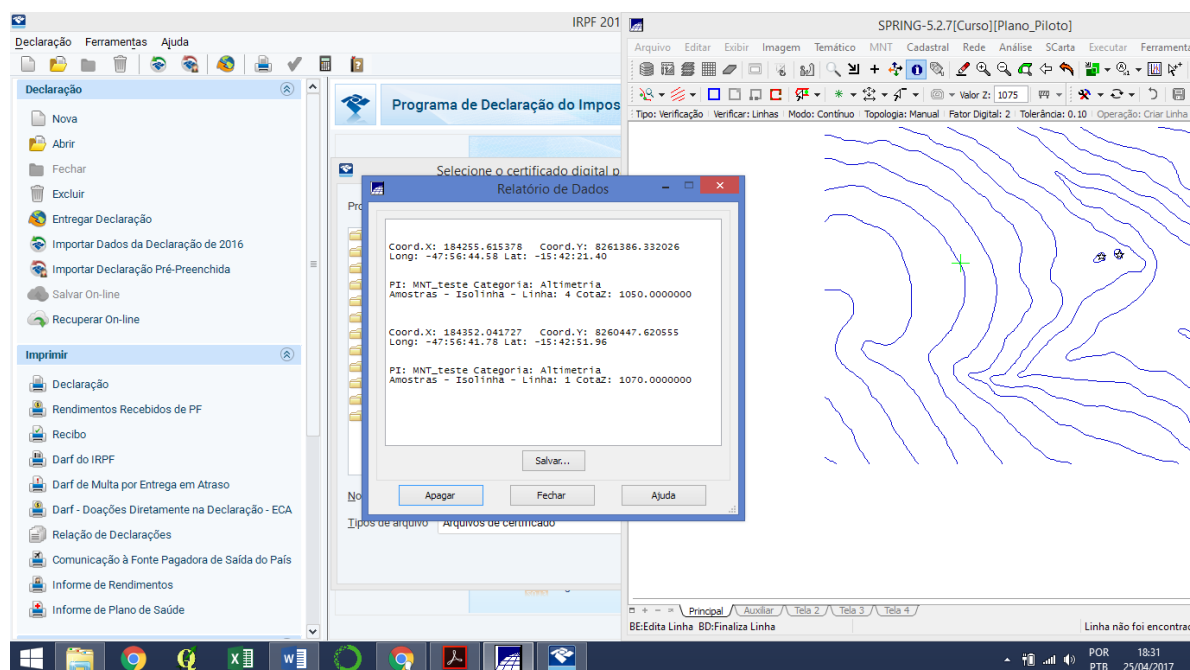


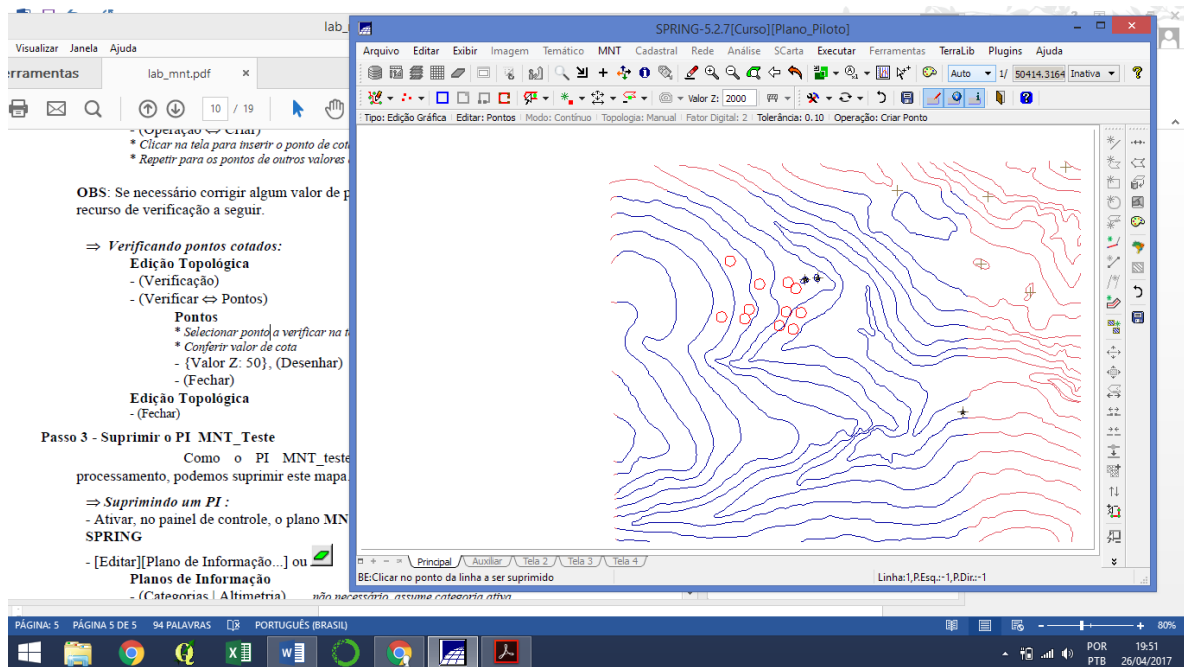
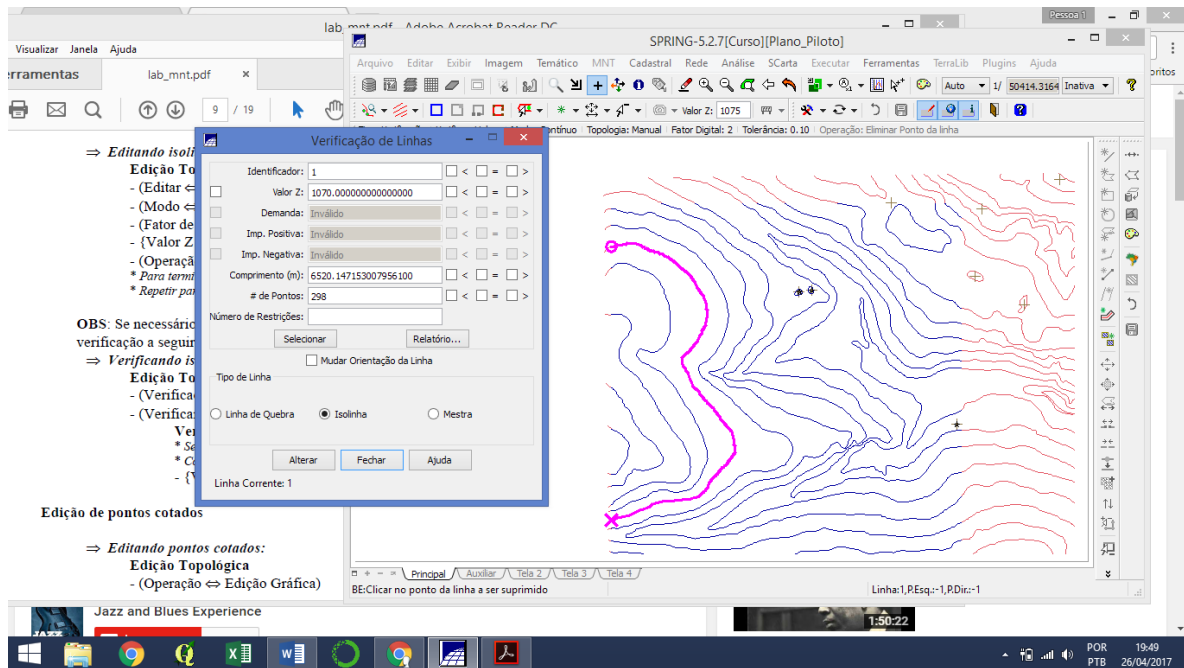
## Exercício 3 - Edição de modelo numérico de terreno

### Passo 1 - Criar um novo PI numérico e fazer cópia do mapa altimétrico



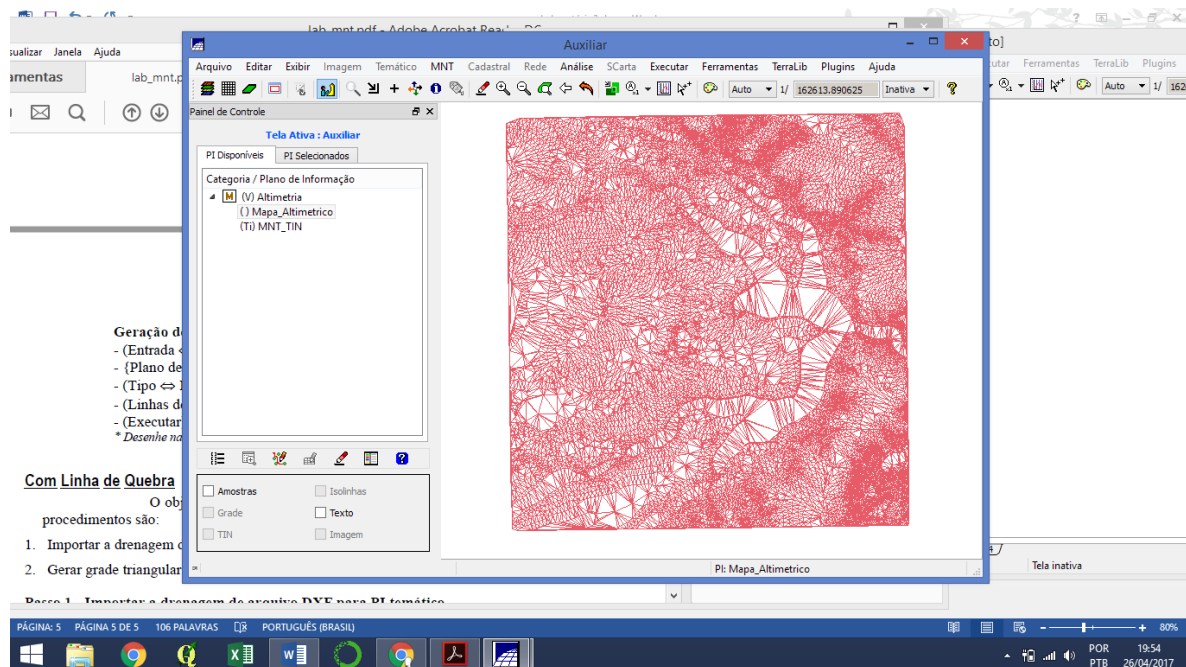
### Passo 2 - Editar isolinhas e pontos cotados num PI numérico





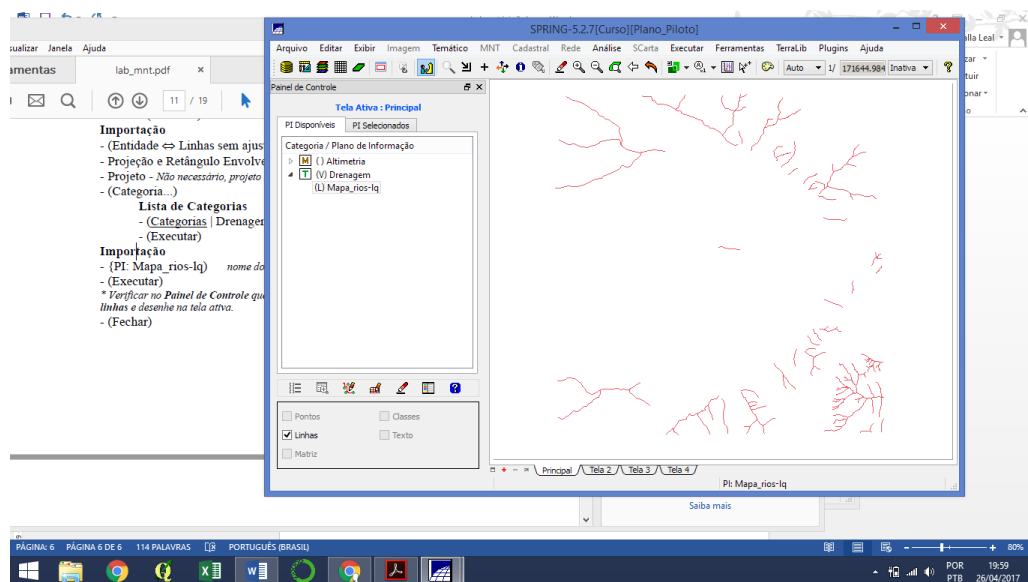
## Exercício 4 - Gerar grade triangular com e sem linha de quebra

### Sem Linha de Quebra

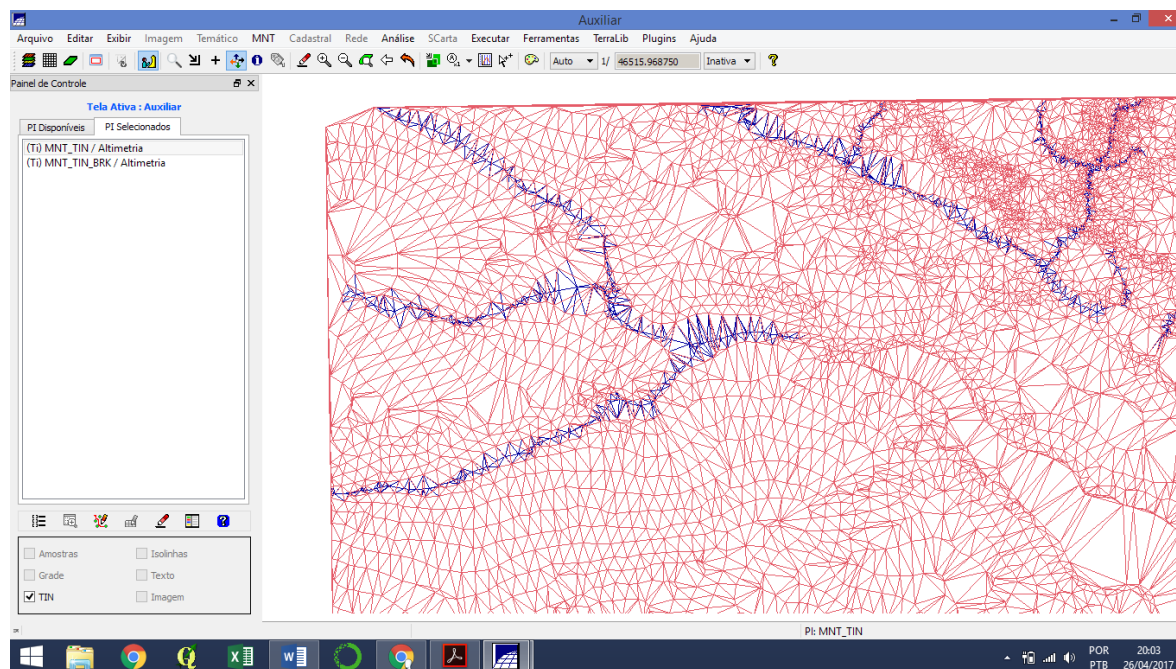


### Com Linha de Quebra

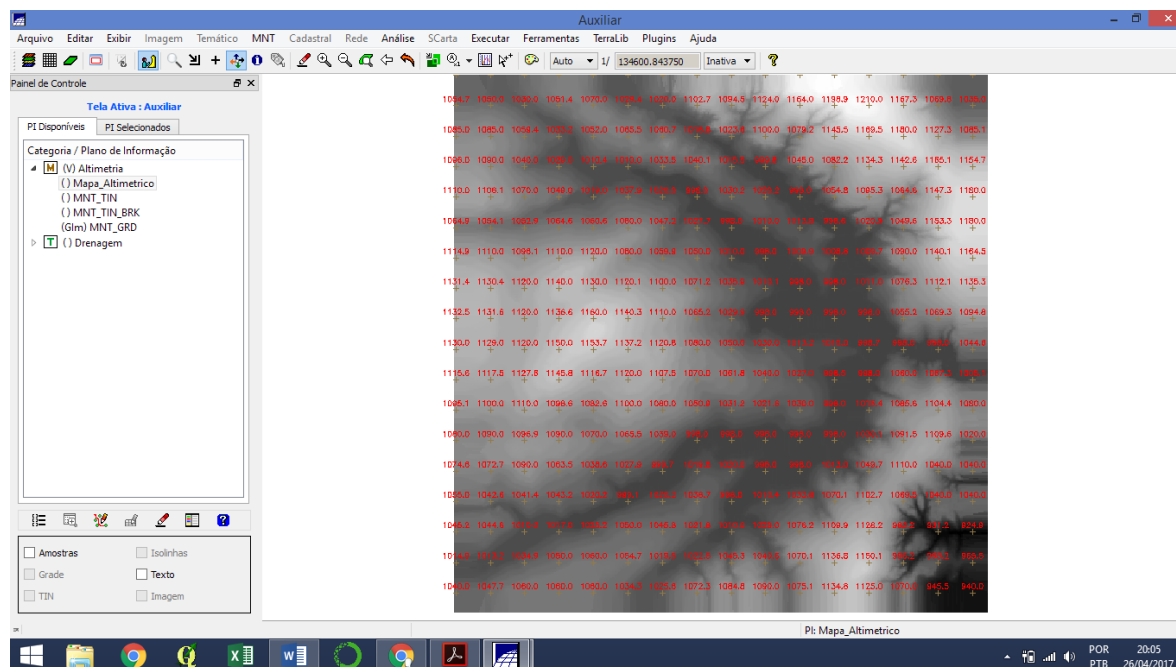
#### Passo 1 - Importar a drenagem de arquivo DXF para PI temático



## Passo 2 - Gerar grade triangular utilizando o PI drenagem como linha de quebra

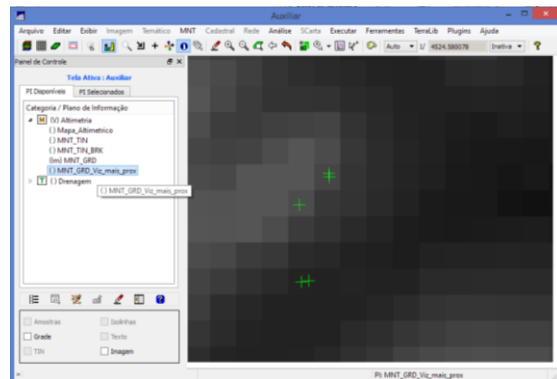
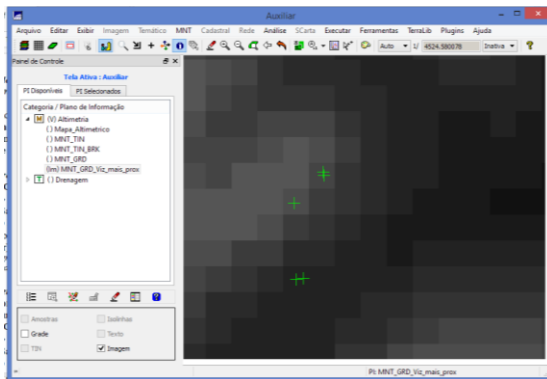


## Exercício 5 - Gerar grades retangulares de amostras e de outras grades

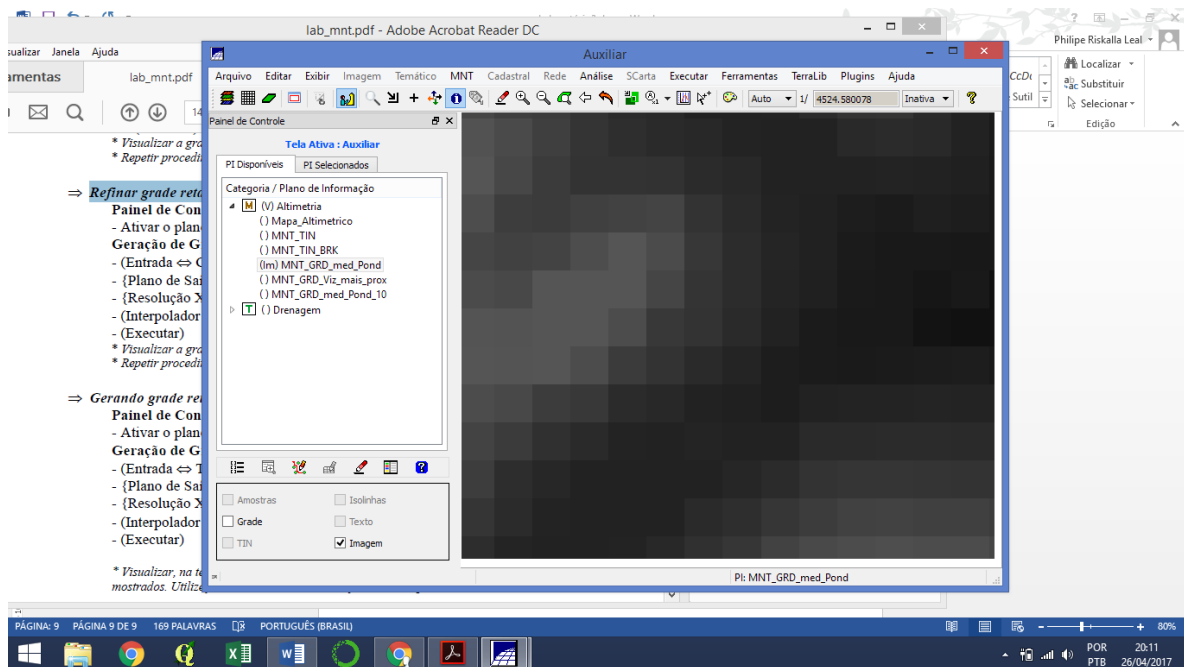




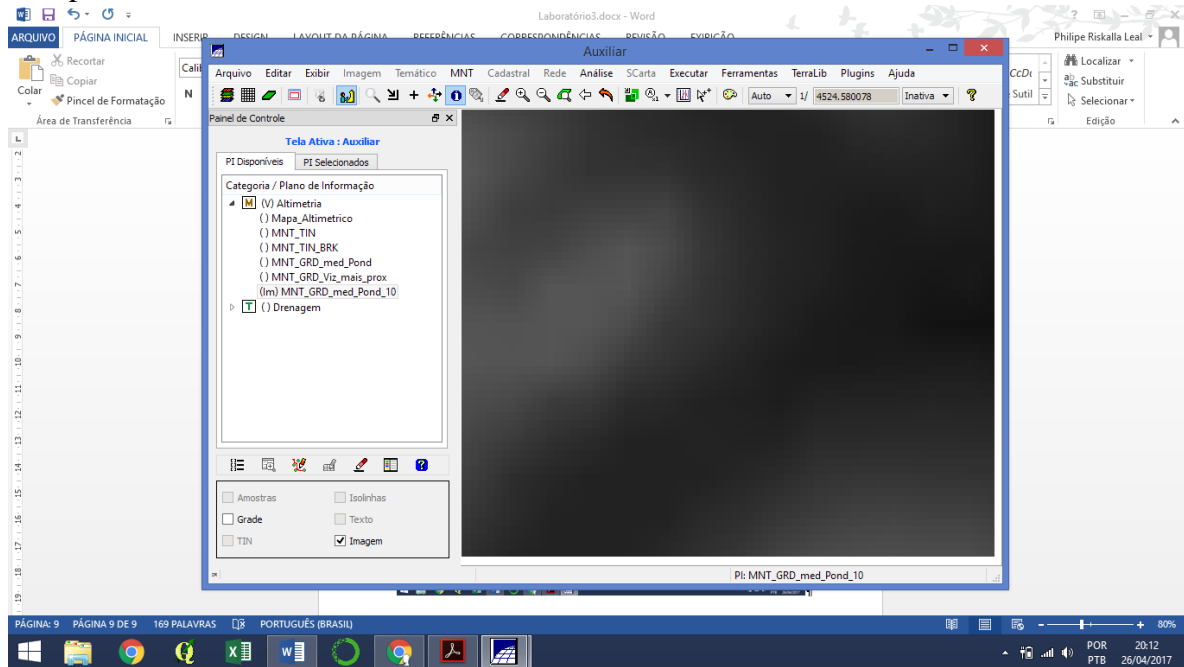
MNT com Interpolador	
Média Pond/Cota/Quad)	Vizinho mais próximo



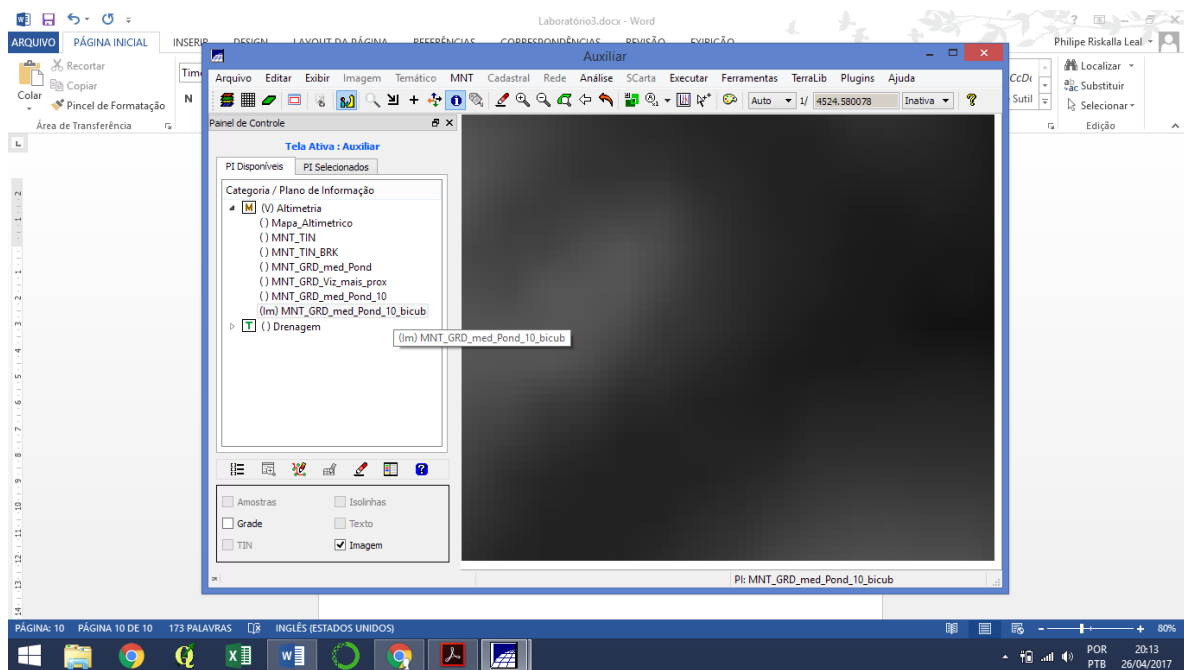
### *Refinar grade retangular a partir de outra grade retangular*



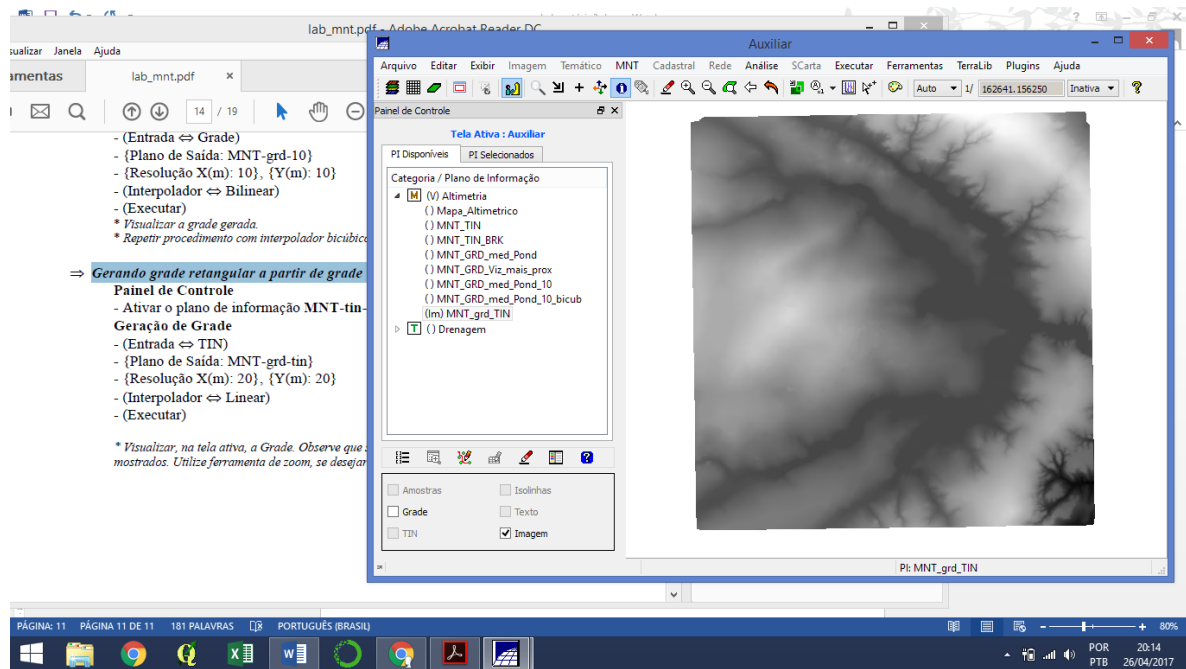
## Interpolador Bilinear



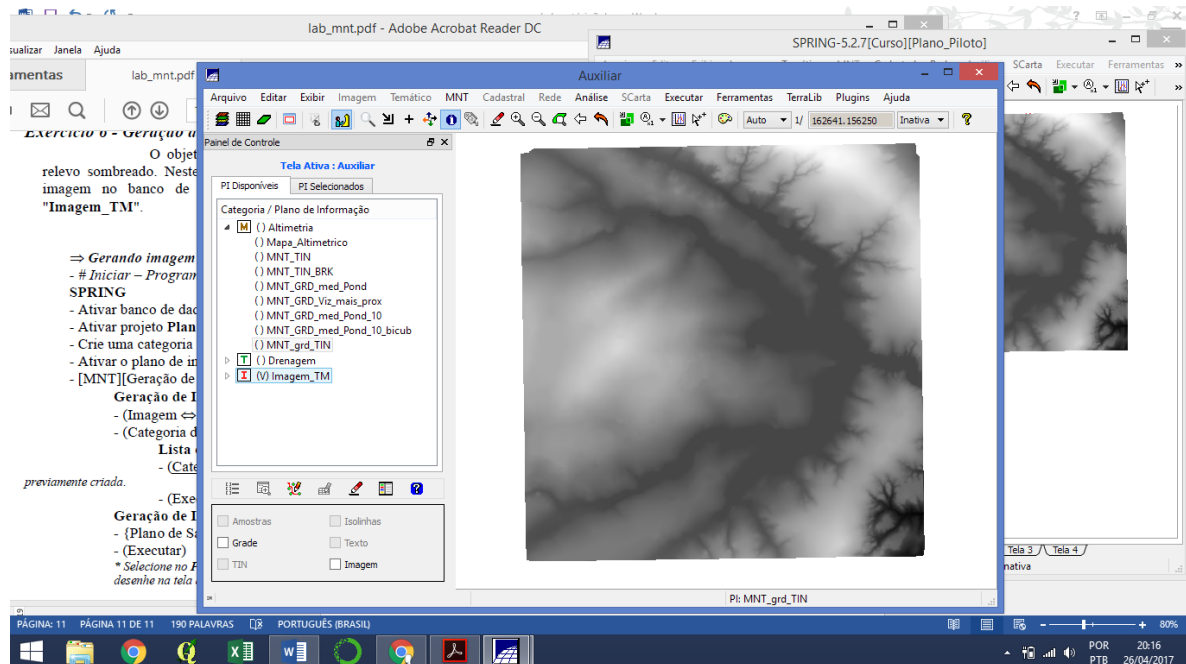
## Interpolador Bicúbico



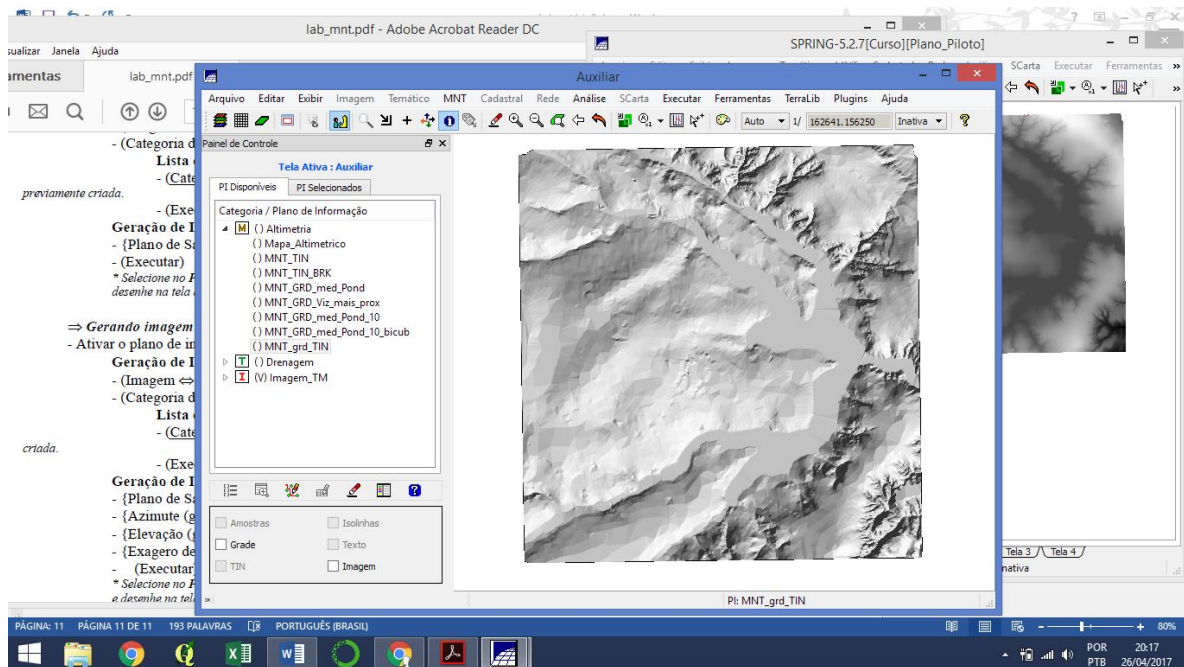
## Gerando grade retangular a partir de grade triangular:



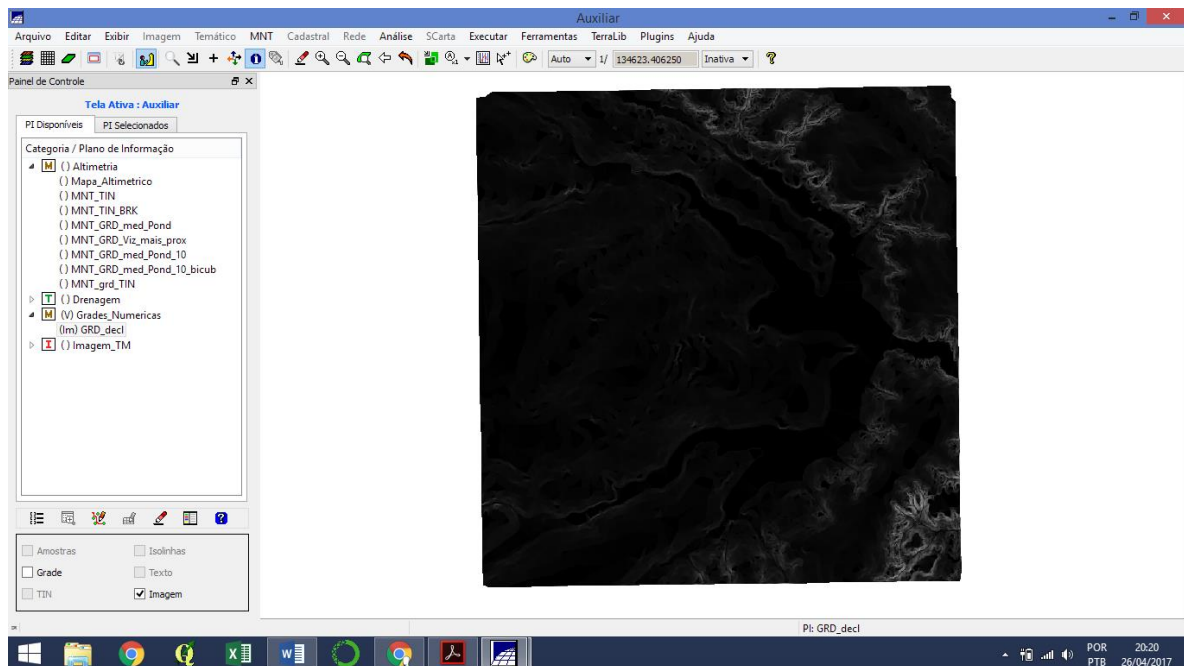
## Exercício 6 - Geração de Imagem para Modelo Numérico



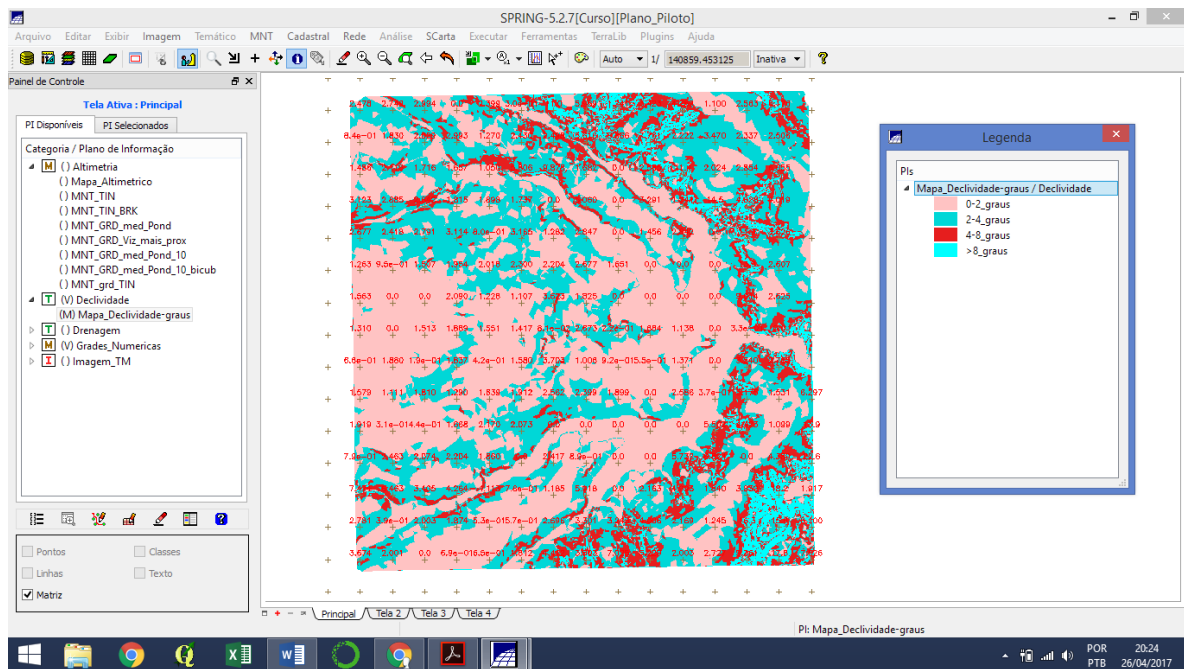
## Gerando imagem sombreada:



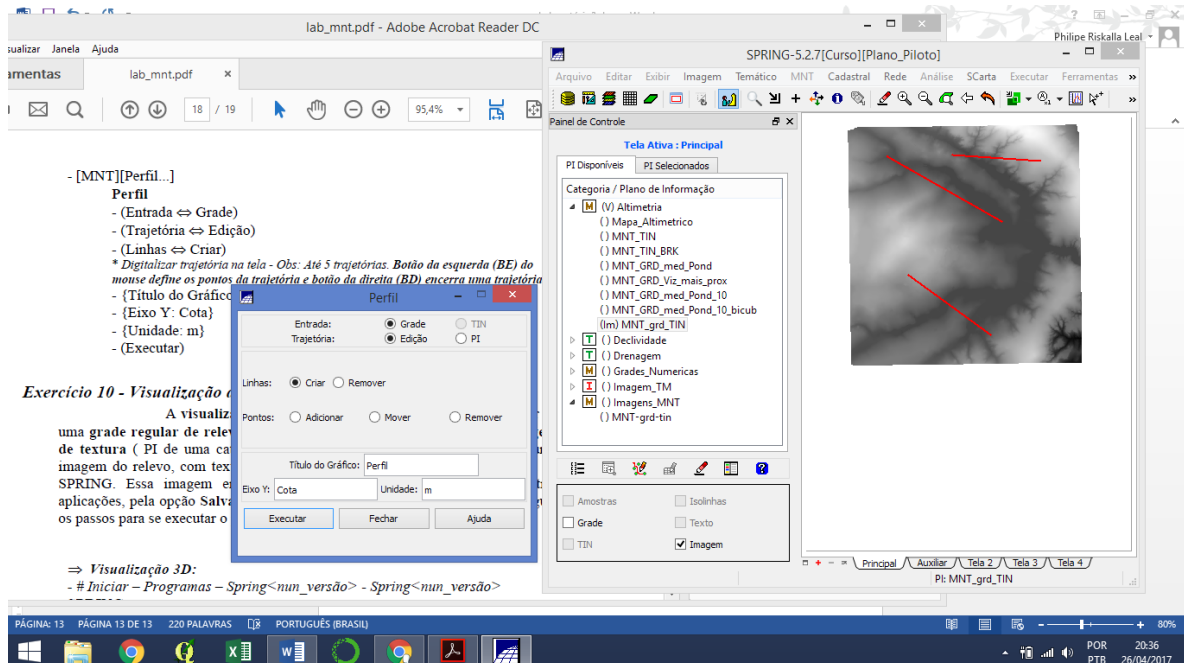
## Exercício 7 - Geração de Grade Declividade



## Exercício 8 - Fatiamento de Grade Numérica – Mapa de Declividade



## Exercício 9 - Geração de Perfil a partir de grades



### Exercício 10 - Visualização 3D:

A visualização 3D de uma grade regular de relevo de textura (PI de uma ca

imagem do relevo, com tex

SPRING. Essa imagem e

aplicações, pela opção Salva

os passos para se executar o

⇒ Visualização 3D:

- # Iniciar – Programas – Spring<num\_versão> - Spring<num\_versão>

lab\_mnt.pdf - Adobe Acrobat Reader DC

SPRING-5.2.7[Curso][Plano\_Piloto]

Panel de Controle

Tela Ativa: Principal

Gráfico

Perfil

Cota m

Distância

Perfil 1

Perfil 2

Exercício 10 - Visualização de Imagem em 3D

A visualização 3D é gerado pela projeção de uma grade regular de relevo com textura definida pelo usuário (PI de uma categoria do modelo Imagem de relevo, com textura definida pelo usuário, SPRING. Essa imagem em projeção pode ser salva em aplicações, pela opção Salvar como Imagem JPEG... os passos para se executar o procedimento de visualização

⇒ Visualização 3D:

- # Iniciar - Programas - Spring<num\_versão> - Spring<num\_versão>

PÁGINA: 13 PÁGINA 13 DE 13 220 PALAVRAS PORTUGUÊS (BRASIL)

Windows Taskbar: 20:36 26/04/2017

## Exercício 10 - Visualização de Imagem em 3D

